

CHAMPIONNAT DE FRANCE KITEBOARD ET WINGFOIL

Avenant N°1

1- Modification C- Instruction de course / Kitefoil – Speed-Crossing

- PAVILLONS DE CLASSE

Classe	Signe distinctif	Couleur du pavillon
Championnat de France OPEN Kitefoil et ELITE kitefoil		
Open kitefoil femme	Lettre F noir	Blanc
Open kitefoil homme		
Championnat de France Espoir Kitefoil		
Kitefoil 15-20 ans	Lettre T noir	Blanc
Kitefoil 13-17 ans Open	Logo Kitefoil	Bleu
Coupe de France Speed-crossing		
Speed-crossing	Lettre D	Blanc

2- Modification des numéros de règles : A - **INSTRUCTIONS DE COURSE / Partie Commune**

La mention [DP] dans une règle de ces instructions de course (IC) signifie que la pénalité pour une infraction à cette règle peut, à la discrétion du jury, être inférieure à une disqualification. La mention [NP] (No Protest) dans une règle des instructions de course (IC) signifie qu'un concurrent ne peut pas réclamer contre un autre concurrent pour avoir enfreint cette règle. Ceci modifie la RCV ~~60.1(a)~~: 60.1

1.4. Ajouter à la RCV ~~62.1(e)~~ 61.4 (b)(1) : par l'action d'un drone, ou autre équipement volant, affectant de façon significative l'équité de la compétition.

3. COMMUNICATION AVEC LES CONCURRENTS

Les avis aux concurrents seront publiés sur le tableau officiel d'information à l'adresse <https://umbraco.ffvoile.fr/championnats-de-france-jeunes/cfegkf-infos-sur-lepreuve/cfegkf-tableau-officiel/> Elles pourront être mises sur le groupe WhatsApp dont le QR code figure en annexe. L'absence d'information sur ce groupe ne pourra être motif à réparation (ceci modifie la RCV ~~62.1(a)~~: 61.4 (b) 1)

3- Modification des numéros de règles : B - **INSTRUCTION SPECIFIQUE / Kitefoil - Speed-Crossing**

8.3. Le temps cible est de 12 minutes pour le premier. Le non-respect du temps cible ne sera pas un motif de réparation (ceci modifie la RCV ~~62.1(a)~~: 61.4 (b)(1))

CHAMPIONNAT DE FRANCE

KITEBOARD ET WINGFOIL

10.3.1. Format de finale :

Le temps limite pour venir au jury sur l'eau après avoir respecté la RCV ~~61-60~~ est de 3 minutes maximum (ceci modifie la RCV ~~61.3~~-60.3(b))

11.1. Contrôle de la sortie sur l'eau et du retour à terre : [DP].

(SP) Pénalités sans instruction (modification de la RCV ~~63.1~~-60.5(b)(3))

4- Modification des numéros de règles : **E- INSTRUCTION SPECIFIQUE / Wingfoil Slalom-Race Open – Espoir – Flotte Collective U15**

11.3. Wingfoil Slalom-Race Espoir : Phase de Qualification / Phase finale / Medal Race

Application des RCV B5 ~~63-6~~ 60.4 pendant les courses de medal race. Le temps limite pour venir au jury sur l'eau après avoir respecté la RCV ~~61~~-60.3b est de 3 minutes maximum (ceci modifie la RCV 61.3).



CHAMPIONNAT DE FRANCE

KITEBOARD ET WINGFOIL

Annexe 6

Tricklist Wingfoil Freestyle

Femme Espoir + Open

Famille :

Les catégories de familles permettent de créer de la diversité pour chaque compétiteurs

Un bonus de points sera attribué si les compétiteurs obtiennent un score avec différentes familles

Si 3 figures comptent

1 point sur le score finale si 2 familles différentes

2 points sur le score finale si 3 familles différentes

Si 4 figures comptent

1 point sur le score finale si 2 familles différentes

2 points sur le score finale si 3 familles différentes

3 points sur le score finale si 4 familles différentes

TRICK NAME

Abbr.

SURFACE AND BASIC TRICKS		
BOARD SIT	BS	0.5
ONE FOOT	OF	1.0
BACKWIND FRONTSIDE 360	BWFS3	1.0
BOARD SIT JIBE	BSJ	1.3
FOIL SLIDE	FS	1.3
AIR	A	1.3
TOESIDE AIR	TSA	1.4
ONE FOOT ONE HAND	OFOH	1.5
RAILEY	R	1.5
TOESIDE RAILY	TSR	1.5
TOESIDE BACKWIND FRONTSIDE 360 / RAD3	RAD3	1.9
BOARD SIT TACK	BST	2.3
ONE FOOT AIR	OFA	2.5
HEELSIDE FRONTSIDE 360	HSFS3	3.8

HORIZONTAL ROTATIONS TRICKS		
TOESIDE AIR JIBE / TS FS 180	TSAJ	1.9
TOESIDE AIR TACK	TSAT	1.9
AIR JIBE / BACKSIDE 180	AJ	2.4
AIR TACK	AT	2.5
TS BACKWIND AIR JIBE	TSBWAJ	2.9
TEF AIR JIBE / BACKSIDE 180	TAJ	3.1
TOESIDE BLIND AIR JIBE	TSAJ	3.1
FRONTSIDE 360 SPIN	FS3SP	3.6
FRONTSIDE 360	FS3	3.8
TOESIDE FS 360	TSFS3	3.9
TOESIDE FS 360 SPIN	TSFS3SP	3.9
TEF TOESIDE FS 360	TTFS3	4.4
TOESIDE FS 540 SPIN	TSFS3SP	4.4
BACKSIDE 360	BS3	4.5
TS BACKWIND BACKSIDE 360	TSBWBS3	4.9
TOESIDE BLIND FRONTSIDE 360	TSBFS3	5.0
TOESIDE BS 360	TSBS3	5.0
TOESIDE BS 360 SPIN	TSBS3SP	5.0
TOESIDE FS 540	TSFS5	5.0
TS TACK FRONTSIDE 360	TSTFS3	5.3
TOESIDE BLIND FRONTSIDE 540	TSBBS5	5.4
TS TACK BACKSIDE 360	TSTBS3	5.4
BACKSIDE 360	BS3	5.6
BACKSIDE 360 SPIN	BS3SP	5.6
TS BACKWIND FRONTSIDE 540	TSBWFS5	5.6
TS BACKWIND FRONTSIDE 360	TSBWFS3	6.1
TEF TOESIDE FS 540	TTFS5	6.3
RADICULO 540	RADS	7.0
TOESIDE BACKSIDE 720 SPIN	TSBS7S	8.1
TOESIDE FS 720	TSFS7	9.0
TS TACK FRONTSIDE 720	TSTFS3	9.0
RADICULO 720	RAD7	9.6
FRONTSIDE 720	FS7	10.0
HEELSIDE RAD 7	HSRAD7	10.0
TOESIDE FS 900	TSFS9	10.0
RADICULO 900	RAD9	10.0
TOESIDE BACKSIDE 720	TSBS7	10.0
RADICULO 1080	RAD10	10.0
FRONTSIDE 1080	FS10	10.0
FRONTSIDE 1480	FS14	10.0
HEELSIDE RAD 1080	HSRAD10	10.0
TOESIDE FS 1080	TSFS10	10.0

BACKWARD ROTATIONS TRICKS		
BACKLOOP	BL	4.9
BACK FLIP	BF	6.3
BODY BACK FLIP	BBF	6.3
PALAU	BFS	6.3
TEF BACKLOOP	TBFL	6.9
TOESIDE BODY BACK FLIP	TSBBF	7.1
TOESIDE BACKFLIP	TSBF	7.3
TEF BACKFLIP	TBFB	7.4
TS ONE HANDED BACKFLIP	TSOHBFB	7.5
TOESIDE PALAU	TSP	7.8
TOESIDE BACKFLIP 180	TSBF1	7.9
PALAU ONE FOOT	POF	8.1
TS TACK BACKLOOP	TSTBL	8.3
TS TACK BACKFLIP	TSTBF	8.6
BACK FLIP FRONTSIDE 180	BFFS1	9.0
PALAU FRONTSIDE 360	PFS3	9.4
BACKFLIP FRONTSIDE 360	BFFS3	10.0
PALAU BACKSIDE 360	PBS3	10.0
PALAU BACKLOOP	PBL	10.9
BACKFLIP BACKSIDE 360	BFBBS3	10.0
DOUBLE PALAU	DP	10.0
TOESIDE BACKFLIP FRONTSIDE 360	TSBFFS5	10.0
DOUBLE PALAU FS3	DPFS3	10.0
PALAU FRONTSIDE 720	PFS7	10.0
PALAU FRONTFLIP	PFF	10.0
DOUBLE BACK FLIP	2BF	10.0

FORWARD ROTATIONS TRICKS		
CORKED FRONTSIDE 360	CFS3	6.3
FRONT FLIP	FF	7.6
FRONT LOOP	FL	8.1
TEF FRONTFLIP	TFFF	8.4
TEF FRONTLOOP	TTFL	8.5
FRONTFLIP FRONTSIDE 180	FFFFS1	8.8
CORKED FRONTSIDE 720	CFS7	9.4
BLIND BACKSIDE CORK 720 SPIN	BBC7SP	10.0
FRONTFLIP FRONTSIDE 360	FFFS3	10.0
TOESIDE FRONTFLIP	TSFF	10.0

WINGPASS ROTATIONS TRICKS		
TS FS 360 WING PASS	TSFSWP	6.3
BACKSIDE 360 WING PASS	BS3WP	6.4
FRONTSIDE 360 WING PASS	FS3WP	6.4
BACKMOBE	BM	9.4
TOESIDE BACKMOBE	TSBM	10.0
TOESIDE BLINDO	TSBO	10.0
TACK RODEO	TR	10.0
BACKMOBE 360	BM3	10.0
TOESIDE BLINDO 720	TSBO7	10.0
TACKMOBE 360	TM3	10.0
BURNER	BU	10.0

COMBOS

Chaque combo sera compté sur sa propre échelle de 0,1 à 10. Ils ont leur propre échelle technique différente des scores de base actuels sur la tricklist.

1. CONNEXION. Doit être POP à POP. La hauteur prise après le premier saut est le critère de notation principal, tout comme après le deuxième ou troisième sauts.

2. QUALITE PLUTOT QUE QUANTITE. Les juges préfèrent voir deux tricks parfaitement combinés plutôt que trois ou quatre avec un mauvais linking ou pop.

3. VARIÉTÉ : montrer différentes manœuvres sur différents sauts augmentera le potentiel de score.

4. L'INTENTION est ce qui compte et il faut preuve de contrôle. Si le trick est mal replaqué et le/la compétiteur/trice ressort en sautant cela sera compté comme un (mauvais) combo.

5. CRASH. Dès que vous crashez l'un des sauts à l'intérieur d'un combo, votre combo sera compté comme un crash.

6. NOMBRE. Seul le combo le plus élevé (1) de votre série sera pris en compte. Il y a un maximum de 1 combo par manche.

CHAMPIONNAT DE FRANCE KITEBOARD ET WINGFOIL

Le 17 octobre 2025 à 17h30

Le délégué technique fédéral
François Bovis

